




«О проведении Гражданско-патриотического
Проекта «Я-помню»

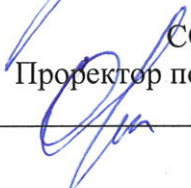
УТВЕРЖДАЮ:

Руководитель проекта


/Ильсова А.В.

СОГЛАСОВАНО:

Проректор по С и ВР УГЛУ


/Островкин Д.Л.

ПОЛОЖЕНИЕ

О гражданско-патриотическом онлайн-проекте «Я-помню!»

Екатеринбург, 2021

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения Интеллектуальной игры «Я-помню!» в рамках Гражданско-патриотического онлайн-проекта «Я-помню!» в 2021 году.

1.2. Учредителем конкурса является организационный комитет Конкурса, мероприятие организуется при поддержке Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Уральский государственный лесотехнический университет» и Комитета по молодежной политике города Екатеринбурга, проект является победителем городского конкурса молодежных проектов «Банк молодежных инициатив»

2. ОРГКОМИТЕТ И СУДЕЙСКАЯ КОМИССИЯ

4.1. Для проведения мероприятия создается оргкомитет, который решает вопросы финансового, кадрового, технического, информационного и других видов обеспечения игры, а также утверждает программу подготовки, порядок и сроки проведения мероприятия, назначения судейской комиссии.

4.2. Оргкомитет определяет и утверждает состав судейской комиссии, численностью не менее 5 человек.

4.3. Функции судейской комиссии:

- подготовка экспертных заключений по результатам проведенной игры;
- определение победителей и призеров игры;
- подготовка предложений по совершенствованию организации и содержания игры;
- проведение консультаций для участников игры.

4.4. Решения судейской комиссии оформляются в виде протоколов с подписями членов комиссии, приложением в виде рейтинговых таблиц, представляются председателю оргкомитета на утверждение.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ

5.1. Интеллектуальная игра проводится 28 апреля 2021 г.

4. УЧАСТНИКИ

3.1. В интеллектуальной игре могут принять участие обучающиеся образовательных организаций высшего образования Свердловской области. Для участия необходимо отправить заявку по ссылке <https://forms.gle/yANMPLapxsdsdT9WA>.

5. ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА «Я-ПОМНЮ!»

Цели Игры:

-повышение знаний о Великой Отечественной войне, привлечение внимания к изучению истории Великой Отечественной войны, к подвигу нашего народа;

-выявление талантливых обучающихся, выработка командного духа, умение слаженно работать в едином коллективе в условиях ограниченного времени.

5.2. Интеллектуальная игра «Я-помню!» **проводится 28 апреля 2021 года в онлайн-формате.**

5.3. Игра носит командный характер. Игровые команды формируются из обучающихся образовательной организации высшего образования Свердловской области. Команда включает до 10 участников.

5.4. Для участия в интеллектуальной игре необходимо подать заявку по ссылке <https://forms.gle/yANMPLapxsduST9WA> с указанием образовательного учреждения, ФИО членов команды, ФИО руководителя команды, названия команды до **25 апреля 2021 года.**

5.5. Задания для игры определяются организаторами и требуют знаний, обучающихся истории страны, в том числе к истории Великой Отечественной войны. Интеллектуальная игра проводится по действующим правилам в командном зачёте. В игре семь туров по семь вопросов.

5.6. Вопросы туров демонстрируются на большом экране по 30 секунд и зачитываются ведущим. Затем, после объявления всех семи вопросов тура, они быстро зачитываются еще раз подряд и без задержек, после чего запускается обратный отсчёт 60 секунд. За это время необходимо обдумать и внести свои ответы на бланки ответов. По истечении 60 секунд необходимо отправить ответы по специальной гугл-форме;

5.7. Оценка ответов команд в турах осуществляется путем выставления баллов по каждому вопросу: 1 балл – верно/0 баллов – неверно.

5.8. В ходе игры запрещено использование мобильных телефонов, интернета, подсказок и других источников информации.

5.9. Победителем Игры становится команда, взявшая наибольшее количество баллов по результатам всей игры.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

6.1. Все команды получают сертификаты участников.

6.2. Победителями игры являются команды-участники, набравший наибольшее количество баллов.

6.3. Награждение. Победители награждаются дипломами и ценными призами.

7. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Ильясова Анна Васильевна, руководитель проекта, 8-982-693-59-25, anna.iliasova99@gmail.com.

Драган Елена Иосифовна, заместитель руководителя, 8-912-674-87-17, draganchik18@mail.ru.